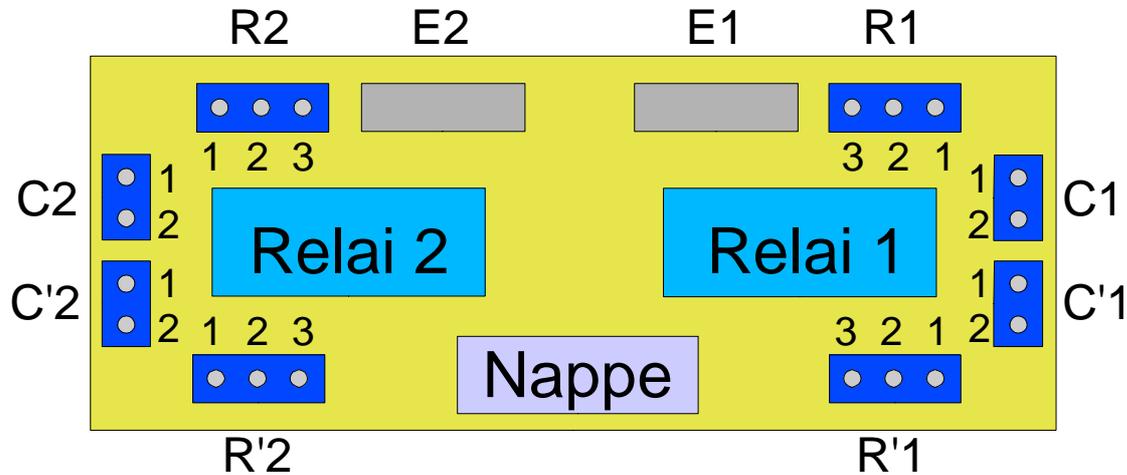


Cette carte fonctionne à partir d'une carte de Commande tout ou rien.

I - Connectique



Sur la carte, il y a plusieurs connecteurs :

- **Connecteur** pour câble en nappe
- **Extensions** E1 et E2 : elles servent à connecter des relais supplémentaires.

Et pour chaque relais présent sur la carte :

- **Sorties** R1 et R'1 (ou R2 et R'2 pour l'autre relais) : sorties du relais, de part et d'autre du relais.
- **Dominos** C1 et C'1 (ou C2 et C'2 pour l'autre relais) non commandés : ils servent uniquement à faciliter la connectique.

1 - Connecteur pour câble en nappe 20 fils

Ce connecteur permet de relier cette carte périphérique à la carte de commande tout ou rien. Un détrompeur garantit l'impossibilité d'inversion de la nappe.

2 - Extensions E1 et E2

Les extensions permettent de connecter jusqu'à 6 relais supplémentaires ou de piloter de petits actionneurs qui ne consomment pas plus de 100 milli-Ampères (par exemple des petits moteurs à courant continu ou des LED avec résistance). Le branchement se fait par un câble en nappe 10 fils.

3 - Sorties R1 et R'1 (ou R2 et R'2) :

Ces connecteurs sont directement reliés aux lamelles-contacts du relais sur la carte. Ils sont utilisés pour piloter l'actionneur que l'on veut contrôler en On/Off (voir les détails des branchements au chapitre III).

Quand le relais 1 est actionné, un contact est établi entre les plots 1 et 2 de R1 et entre les plots 1 et 2 de R'1.

Quand le relais 1 est relâché, un contact est établi entre les plots 2 et 3 de R1 et les plots 2 et 3 de R'1.

De même, quand le relais 2 est actionné, un contact est établi entre les plots 1 et 2 de R2 et entre les plots 1 et 2 de R'2.

Quand le relais 2 est relâché, un contact est établi entre les plots 2 et 3 de R2 et les plots 2 et 3 de R'2.

4 - Dominos C1 et C'1 (ou C2 et C'2)

Ces connecteurs facilitent le branchement (voir chapitre IV). Pour chaque domino, ses deux plots sont reliés ensemble.

5 - Connection des fils sur la carte

Les fils doivent être dénudés proprement au bout sur 5 mm avant d'être vissés dans les dominos de la carte conformément au schéma de la première page et au chapitre III.

III - Branchements - Exemples d'application

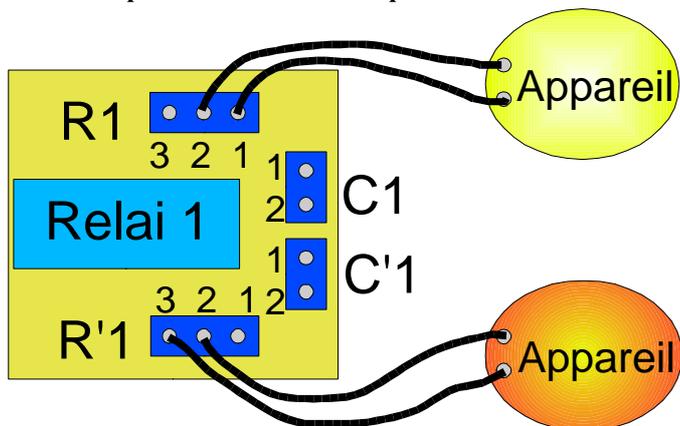
1 - Branchement des sorties et dominos des relais

a - Généralités

Les actionneurs sont branchés sur les sorties des relais (R1 et R'1 ou R2 et R'2) et sur les dominos de connection (C1 et C'1 ou C2 et C'2).

Un même relai peut être utilisé pour établir un contact (le courant passe) ou rompre un contact (le courant ne passe plus). La lamelle mobile du relai 1 est ainsi connectée au plot 2 de R1. Une autre lamelle de ce même relai est connectée indépendamment sur le plot 2 de R'1. Lorsque le relai n'est pas actionné, au repos, le contact se fait (« le courant passe ») entre les plots 2 et 3 des Sorties. Lorsque le relai est actionné, le contact électrique se fait entre les plots 1 et 2.

b - Interrupteur commandé / Coupure commandée

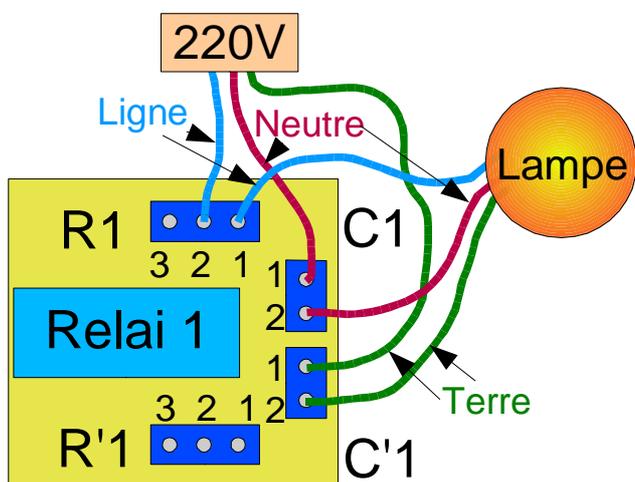


Il est possible de remplacer le bouton d'une télécommande ou d'un autre appareil par un relai. La fonction précédemment réalisée par le bouton devient alors commandable en Midi.

Si le bouton à remplacer établit un contact lorsqu'on appuie dessus, on utilise le montage du haut : on connecte les fils du bouton sur les plots 1 et 2 de R1 ou de R'1 (ou R2 ou R'2).

Si le bouton à remplacer rompt un contact lorsqu'on appuie dessus, on utilise le montage du bas : on connecte les fils du bouton sur les plots 2 et 3 de R1 ou de R'1.

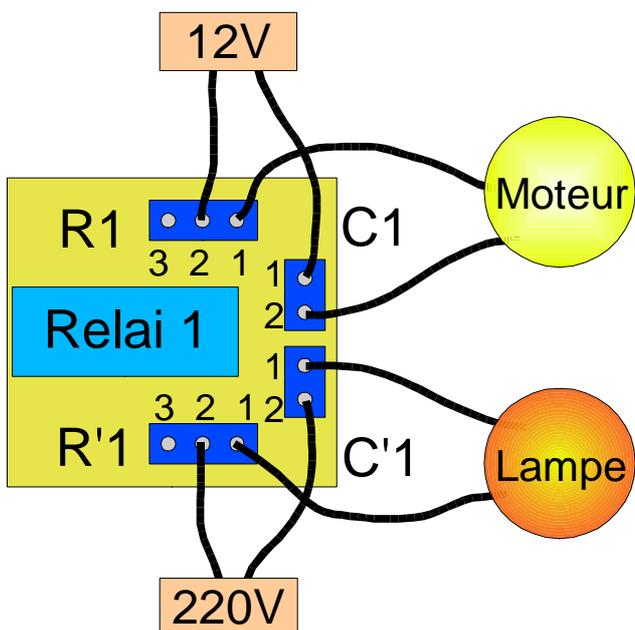
c - Interrupteur simple avec un actionneur (un relai / un actionneur)



Ce montage permet de piloter un actionneur en On/Off. Attention, le 220V peut rester présent sur l'une des deux bornes de l'actionneur. Dans le cas d'un unique actionneur par relai il vaut mieux alors utiliser le branchement d - Interrupteur double de sécurité.

L'actionneur peut être une lampe de n'importe quel type, un moteur ou tout système électrique que l'on veut piloter directement en On/Off.

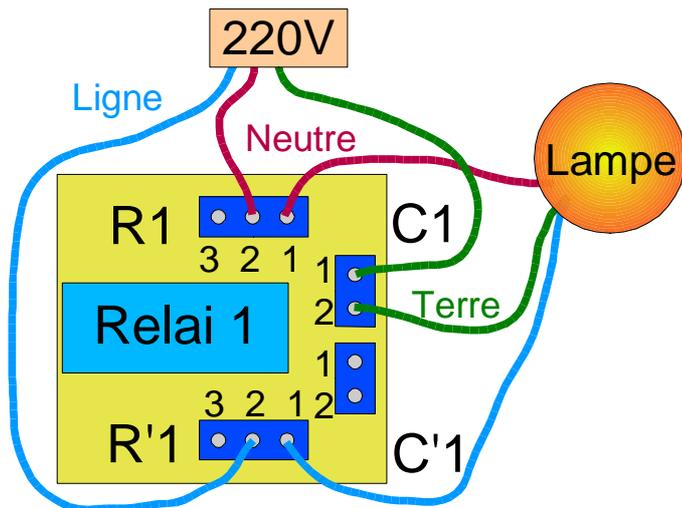
d - Interrupteur simple avec deux actionneurs différents (un relai / deux actionneurs)



Les deux côtés d'un relai, R1 et R'1, étant électriquement indépendants, on peut piloter à l'aide du relai simultanément deux objets indépendants.

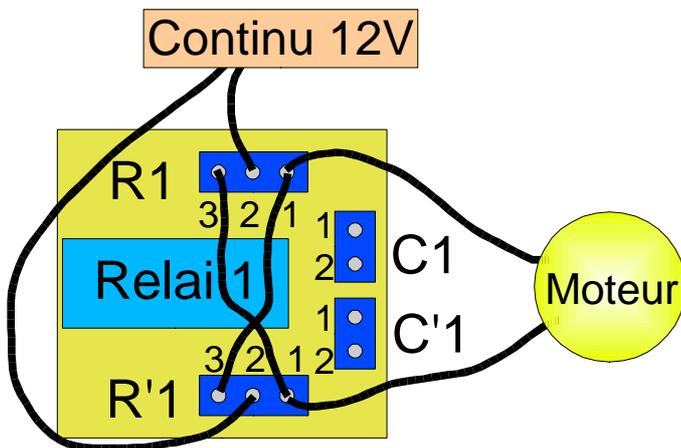
Par exemple, il est possible d'éteindre la lumière tout en alimentant le projecteur de diapositives.

e- Interrupteur double de sécurité (un relai / un actionneur)

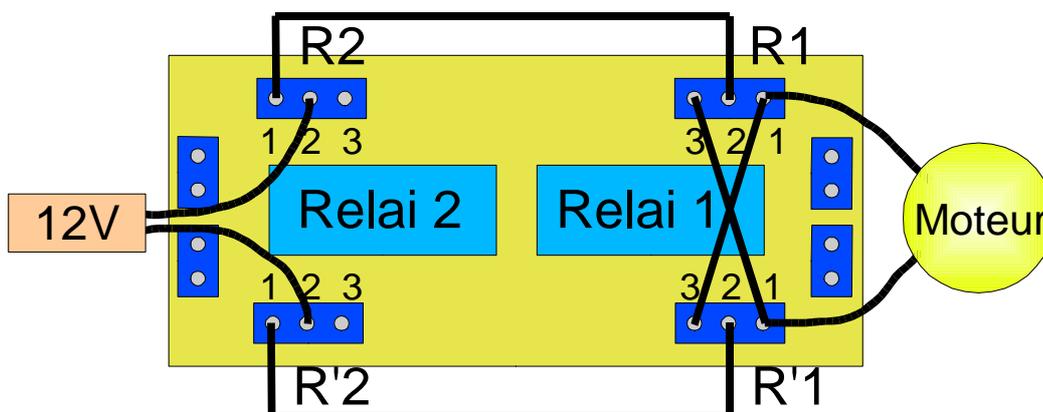


Ce montage est à préconiser lorsque le 220V doit être réellement coupé.

f - Inverseur (un relais / un moteur à courant continu)



g - Inverseur + On/Off (deux relais / un moteur à courant continu)



IV - Précautions d'emploi

Veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conseils d'utilisation suivants. Vous minimiserez ainsi les risques d'accident et augmenterez la durée de vie des appareils.

Nos produits sont vendus en temps que parties destinées à être intégrées dans des installations ou à être utilisées en démonstration. Nous considérons que ceux qui les manipulent ont le niveau de compétence requis et appliquent toutes les

précautions voulues pour le bon fonctionnement du système. Interface-Z se dégage de toute responsabilité concernant un quelconque dommage ou accident causé par une mauvaise utilisation de ses produits. Il est de la responsabilité de l'utilisateur de s'assurer que toute installation utilisant ces produits soit conforme aux normes de sécurité en vigueur et de compatibilité électromagnétique.

Interface-Z se décharge également de toute responsabilité concernant l'usure du matériel et de tout problème mécanique ou électrique causé une utilisation inadéquate du matériel. Par exemple, les modules sortis de leur boîtier ne sont pas garantis contre les problèmes électriques dus à des court-circuits en cas de mise en contact avec une surface métallique. Il est évident que des montages sans boîtier doivent être utilisés avec précaution. Les protéger leur assure une durée de fonctionnement plus élevée.

Interface-Z décline toute responsabilité pour tous dommages causés dans les conditions suivantes et ne garantit pas les montages lorsque les précautions indiquées dans chaque cas ne sont pas respectées :

- Sortie du boîtier, fixation inappropriée des cartes.

Si une carte est sortie de son boîtier ou que le boîtier est changé, précisons que les cartes comportent des emplacements (dans les coins) prévus pour une fixation par vis ou petits boulons, avec des rondelles isolantes. La carte peut aussi être tenue par des adhésifs fixés aux mêmes emplacements. Quelle que soit la méthode de fixation choisie, il ne faut pas que quoi que ce soit de **métallique** ou de **conducteur** entre en contact avec le circuit électronique ou avec les composants soudés. Il est donc recommandé de ne mettre de vis de fixation qu'aux endroits prévus à cet effet.

- Maniement contraire à l'utilisation normale des appareils.

Comme pour tout circuit imprimé, il ne faut pas provoquer de court-circuit sur les cartes, donc :

- ne jamais poser une carte hors boîtier sur une **surface conductrice** (objet métallique, surface mouillée, etc), cela pourrait l'endommager irréversiblement. Rien ne doit interférer avec les pistes ou avec les picots soudés ;

- éviter les décharges **électrostatiques** (toucher une surface métallique reliée à la terre, pour se « décharger » avant de manipuler la carte, surtout si l'on se sent « électrique ») ;

- de même, ne pas mettre de carte en contact avec un écran ou tout autre objet chargé d'électricité statique. Hors les dommages possibles occasionnés au module, cela pourrait provoquer des parasites et interférer avec le fonctionnement normal des modules ;

- éviter tout contact avec des éléments de masse électrique, par exemple tuyaux, radiateurs, cuisinières et réfrigérateurs.

- ne pas avaler, mâcher ou mordre.

- en ce qui concerne les boîtiers ou les dalles en bois, ne pas les exposer à des flammes, des gaz ou des liquides inflammables, des mégots allumés, ou quoi que ce soit susceptible de les endommager par le feu. Ne pas les stocker en plein soleil ou à l'humidité, pour une meilleure conservation.

- Ne pas utiliser une carte en contact avec la peau

Ne pas toucher les composants ou le circuit imprimé d'une carte ou d'un capteur branché, cela peut d'ailleurs interférer avec son fonctionnement et provoquer des résultats non souhaités. Ne pas utiliser de carte non protégée sur la peau, le corps, le visage, cela risque de provoquer des égratignures ou des piqûres.

- Non respect des consignes de sécurité.

- Ne pas exposer ses oreilles aux ultrasons ;

- Ne pas exposer ses cheveux, ses doigts ou son nez aux moteurs ou à ce qui est fixé dessus (même s'ils tournent lentement) ;

- Ne pas toucher une lampe ou ampoule allumée, cela peut brûler.

- Mauvais entretien.

- Les modules ne doivent pas être exposés à l'humidité, à la pluie, à des substances corrosives, à la chaleur, à la flamme, à des liquides ou gaz inflammables. Ils ne doivent pas être ouverts avec des objets métalliques, être mouillés ou écrasés.

- Les câbles et les fils doivent être protégés de la chaleur et des objets coupants et disposés de façon à ce qu'ils ne soient pas tirés.

- Ne pas soulever ou transporter les modules en les tenant par les câbles, surtout s'ils sont branchés.

- Vérifier avant l'utilisation que les modules sont en bon état (non fendus, non mouillés, etc).

- Nettoyer immédiatement en cas d'exposition à des liquides (boue, encre, alcool, nourriture, etc).

- Débrancher les appareils après utilisation.

- Les modules et les rallonges ne sont pas prévus pour une utilisation en extérieur. Dans le cas d'une installation en extérieur, il est de la responsabilité de l'utilisateur de s'assurer que son matériel est convenablement protégé (contre les intempéries, les animaux, les déprédations, etc...).

- Mauvaise alimentation des cartes.

Ne pas inverser les fils de masse et les fils positifs, lorsque la documentation ne précise pas qu'il n'y a pas de polarité à respecter.

Ne pas appliquer d'alimentation ne correspondant pas aux spécifications décrites dans la documentation. Une erreur peut détruire la carte.

Ne pas débrancher la prise en tirant sur le fil.

Ne pas forcer le fonctionnement des appareils : si le fonctionnement est inhabituel, débrancher immédiatement.

Ne as débrancher les actionneurs en arrachant les fils.

- Réparation

Les réparations ou modifications, s'il y a lieu, ne doivent être effectuées que par un électronicien ayant la compétence voulue.

- Limites des capteurs et des actionneurs

Les capteurs FSR par exemple sont fragiles et ne supportent pas d'être écrasés au-delà de la limite prévue de 10 kilogrammes. Il ne faut donc ni marcher dessus ni les placer sous des objets lourds.

Les dalles FSR ne doivent pas être ouvertes.

Les moteurs sont prévus pour une charge maximale précise et ne doivent pas être forcés.

- Attention aux enfants :

Ne pas les laisser manipuler le 220 Volts.

Les surveiller en permanence s'ils manipulent de petits capteurs, des actionneurs, des interfaces.

Ne pas les laisser manipuler des moteurs pas à pas (dont la connectique est complexe), des lampes halogènes ou des ampoules à incandescence (qui chauffent).

Utiliser avec les enfants des alimentations électriques par piles ou batteries. Ne pas utiliser de bloc secteur ou d'alimentation branchée sur le secteur.

- Attention aux interférences possibles avec l'appareillage et l'électronique **médicaux**.

- Ne jamais utiliser ce matériel dans le cas où la vie ou la santé d'une personne dépendrait de ce matériel.